

1. MODUS

Der Modus ist Sache des Veranstalters. Je nach Modus wird in der Vorrunde 1 Satz auf 7 Tore oder ein Best of 3 auf 5 Tore gespielt. In der K.O. Phase wird meistens ein Best of 5 auf 5 Tore gespielt.

2. BEGINN

Der Beginn des Anstosses wird durch ein Münzwurf entschieden

3. ANSTOSS

Der Ball wird zur Mittleren Figur der 5-er Reihe gelegt. Anschliessend wird der Gegner gefragt ob dieser bereit für das Spiel ist. Wenn dieser Ja sagt, kann das Spiel beginnen.

Der Ball muss zuerst 2 Berührungen mit den Figuren der 5-er Reihe haben, bevor der Spieler mit der 3. Berührung den Ball passen oder schiessen kann.

4. TOR

Ein Tor kann mit jeder Reihe und Figur erzielt werden. Somit auch, im Gegensatz zu den meisten Pub-Regeln, mit der 5-er Reihe. Ein Ball, der ins Tor geht und direkt wieder rauskommt, zählt als Tor.

5. UNERLAUBTES KURBELN

Kurbeln, bei dem sich die Stange mehr als 360° vor der Ballberührung und 360° nach der Ballberührung ist verboten und gilt als Foul. Der Gegner erhält dann der Ball auf die 5-er Reihe.

6. BALL IM AUS

Wenn der Ball durch einen Schuss das Spielfeld verlässt, bekommt der Gegner den Ball auf die 2-er Reihe um das Spiel weiter zu führen.

7. TIME OUT

Jedes Team hat im Normalfall zwei Time Outs pro Satz. Ein Time Out darf max. 30 Sekunden dauern. Ist der Ball im Spiel, darf nur das Team, welches im Ballbesitz ist, ein Time Out nehmen. Ist der Ball nicht im Spiel, beispielsweise zwischen Tor und Beginn oder wenn der Ball im Aus war, dürfen beide Teams ein Time Out nehmen.

8. ZEITLIMIT

Auf der 5-er Reihe ist das Zeitlimit auf 10 Sekunden gesetzt, in dieser Zeit muss der Pass oder der Schuss erfolgen. Auf der 3-er Reihe und bei der Verteidigung (Torwart und 2-er Reihe) hat man 15 Sekunden zeit. Bei einer Zeitüberschreitung auf der 3-er Reihe darf der Gegner auf der 2-er Reihe weiter spielen. Bei den restlichen Zeitüberschreitungen spielt der Gegner auf der 5-er Reihe weiter.

9. SPIELUNTERBRUCH

Wenn das Spiel, durch ein Foul, ein Ball im Aus oder sonstiges, unterbrochen wurde muss zuerst gefragt werden ob das Spiel weitergehen kann. Der Gegner wird gefragt ob dieser bereit für das Spiel ist. Wenn dieser Ja sagt, kann das Spiel weitergeführt werden. Der Ball muss wieder zuerst 2 Berührungen mit den Figuren haben, bevor der Spieler mit der 3. Berührung den Ball passen oder schiessen kann.

10. FAIR PLAY

Ein zu hartes Anstossen der Stangen am Tisch kann die natürliche Bewegung des Balls beeinflussen und gilt daher als Foul. Jedes Bewegen, Schieben oder Anheben des Tisches ist verboten. Es ist auch verboten während des Spiels in den Tisch hinein zu greifen oder die Stangen zu berühren. Grundsätzlich gilt es den Gegner immer zu respektieren. Gegenseitiges Händeschütteln vor und nach der Partie gehört zu jedem guten Spiel dazu.